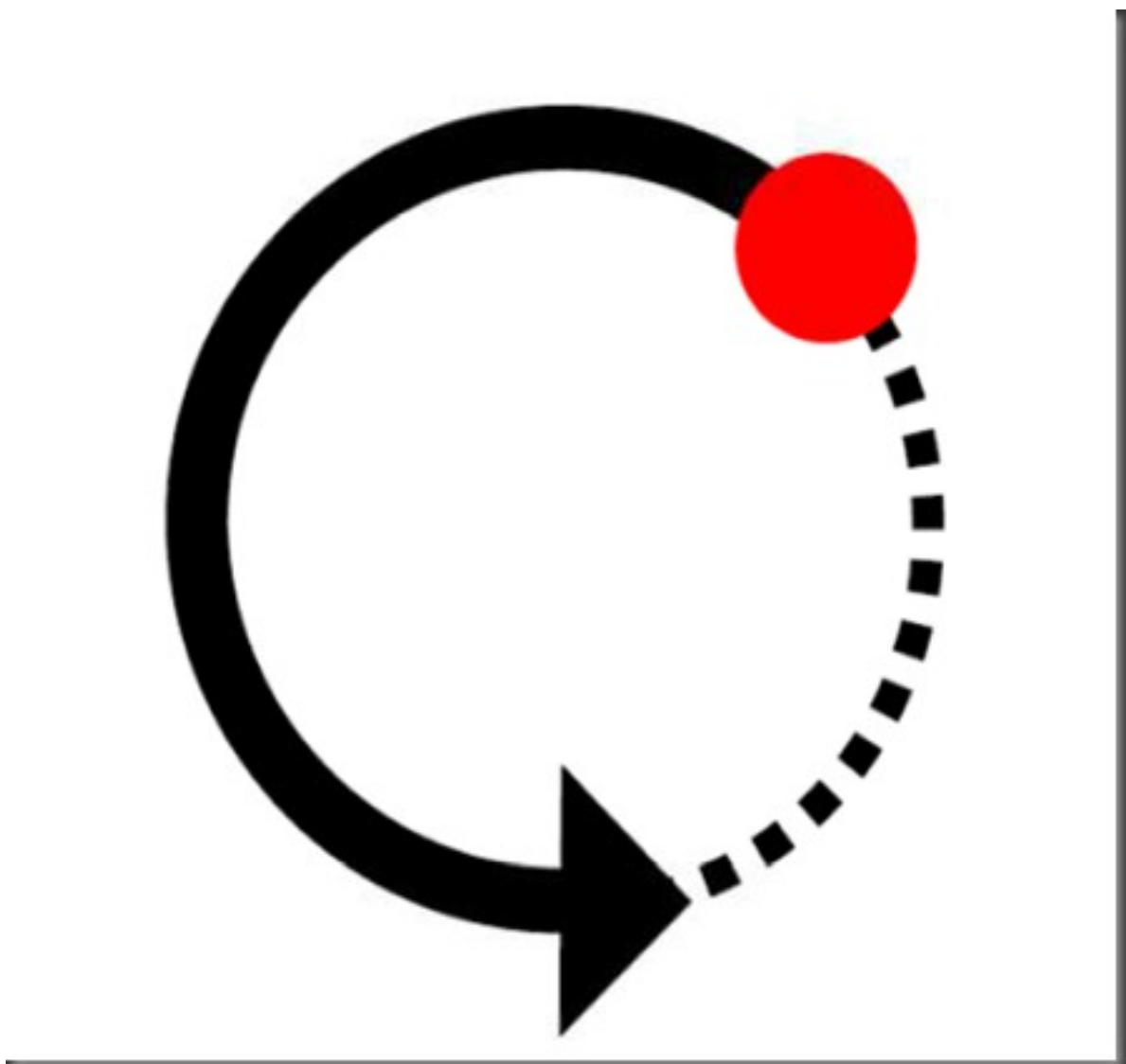


Graphisme : Tracer des cercles

Apprenons à tracer des cercles avec le doigt et le crayon.

Pour tracer un beau cercle, il faut procéder comme suit :



Poser son doigt sur le point rouge et tourner dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Par la gauche donc.

Expliquer qu'il faut faire la même chose avec le pinceau ou le crayon lorsque l'on veut tracer un cercle.

Votre enfant peut essayer plusieurs fois sur ce modèle si vous l'imprimez ou sur l'écran de votre ordinateur.

1) Tracer des cercles dans la farine, autour des bouchons.

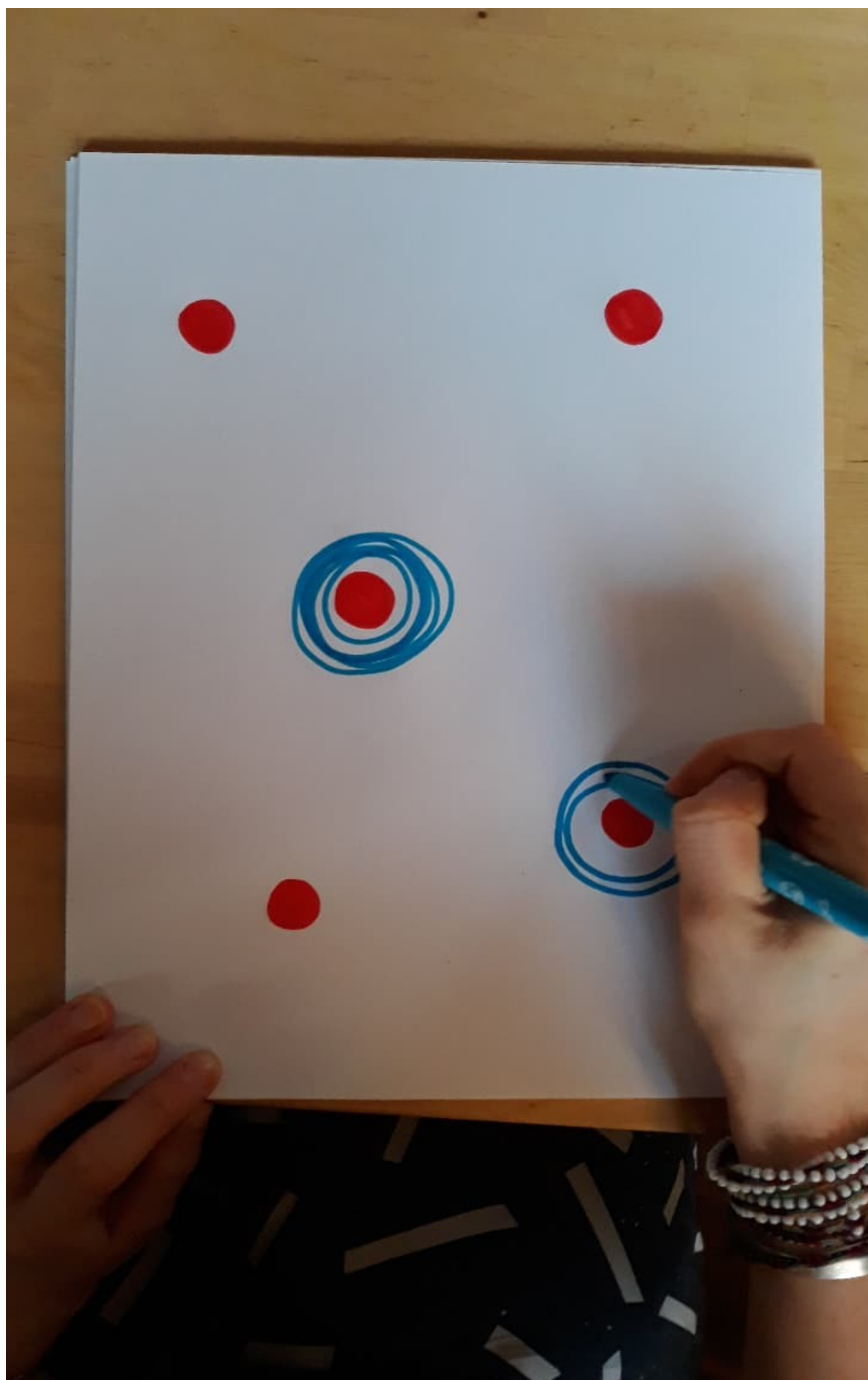
Placer de la farine dans un récipient plat et y déposer des bouchons.

Avec le doigt, tourner autour des bouchons en partant du haut et en allant vers la gauche. Tourner jusqu'à fermer le cercle.



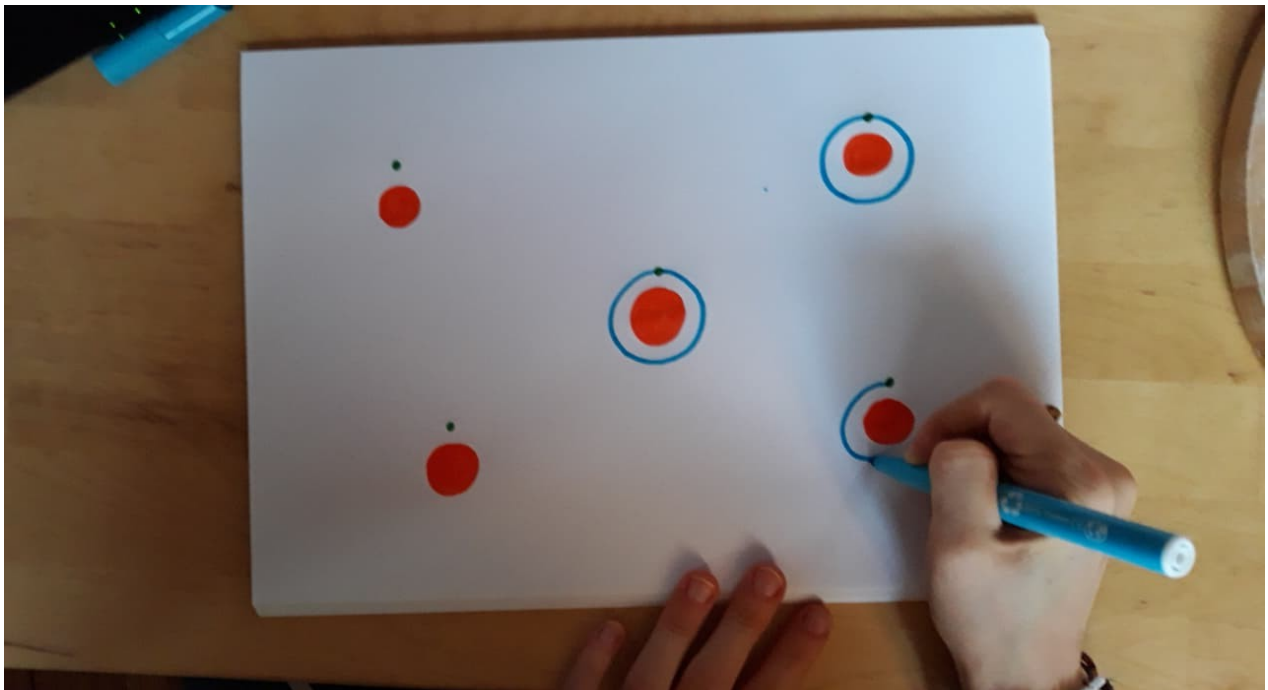
Les enfants peuvent essayer de tracer des cercles sans bouchons si leurs premiers essais avec sont concluants !

2) Avec un feutre, autour d'un gros point, sans s'arrêter de tourner.

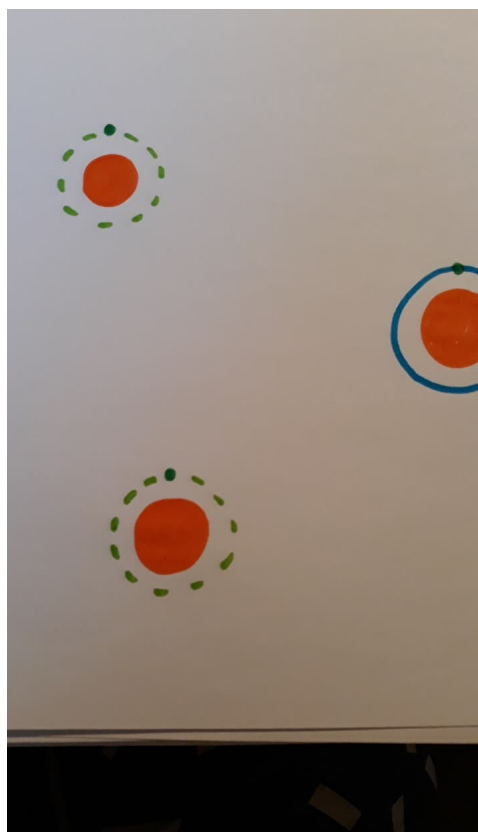


Poser le feutre au dessus d'un gros point et tourner en partant vers la gauche en faisant des cercles « tourbillons » autour du gros point.

3) Tourner autour d'un rond en ligne fermée. On part d'un point et on revient au point.



Si c'est trop compliqué, on peut aussi aider les enfants en dessinant des pointillés sur lesquels il devra repasser !



La dernière étape consiste à tracer des cercles d'abord avec point de départ, puis sans, de manière libre, sur feuille !

Sur la page suivante, une piste graphique pour s'entraîner ! Vous pouvez la glisser dans une pochette plastique pour que votre enfant s'exerce au feutre.

Cercles

