Numération

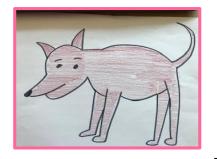


Jeu de dé

Jeu du petit chien

Matériels:

- * 4 feuilles, 2 feutres et 1 crayon.
- * Dessinez une chose (sans détails) en grand sur une feuille, par exemple : un chien. Séparez ce chien en plusieurs parties et dans chaque partie, dessinez une face de dé (de 1 à 4).
- * Reproduisez ce chien en 3 exemplaires supplémentaires. (En décalquant à travers une fenêtre).
- *Gardez 2 chiens « entiers » et découpez les 2 autres sur les traits de chaque partie.
- * Vous et votre enfant aurez donc un chien entier et un chien en morceaux.
- * Un dé avec des faces allant d 1 à 4 (Reprendre celui de la semaine précédente).



Dessiner une forme simple



Séparer le chien en plusieurs parties et dessiner sur chacune une face de dé



Décalquer à travers une fenêtre pour avoir au total 4 chiens.





Découper 2 chiens en morceaux

<u>Déroulement</u>:

- *Vous et votre enfant prenez chacun une planche chien (chien entier).
- * A tour de rôle, vous lancez le dé. Vous prenez alors un morceau chien ayant le même nombre de points que la face du dé lancé.
- * Le premier qui a récupéré tous les morceaux de son chien a gagné!



Il manque 3 morceaux pour gagner

Révisions des petits problèmes

- Pour débuter cette nouvelle semaine, vous pouvez commencer par refaire faire à votre enfant les problèmes de la semaine précédente en veillant à ce qu'il manipule bien les éléments.
- Ensuite, Si votre enfant a bien compris vous pouvez lui proposer les mêmes types de problème mais à partir d'images <u>(voir ci-dessous)</u>, sans objets à manipuler.

 ATTENTION: pour aider votre enfant il est vivement recommandé de lui faire suivre la petite méthode appelé « Pour résoudre un problème »

Pour résoudre un problème J'écoute attentivement l'énoncé Si je ne comprends pas un mot, j'en demande le sens J'imagine l'histoire du problème. Je cherche ce qui a changé entre le début et la fin de l'histoire Je « dessine » l'histoire du problème Je compte ou cherche la solution Je donne la réponse et vérifie qu'elle est possible

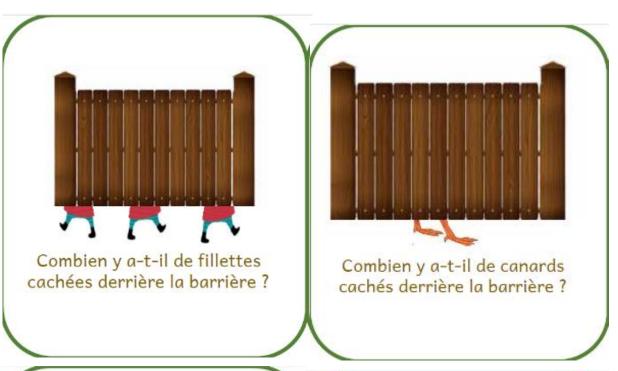
Petits problèmes

Numéro 1: cache-cache



Déroulement:

- * Reprenez le mur en légo et les personnages de la semaine précédente et reproposez quelques problèmes.
- * Vous pouvez ensuite <u>montrer les images</u> ci-dessous à votre enfant. Il doit trouver le nombre de personnages cachés mais cette fois ci sans manipuler.





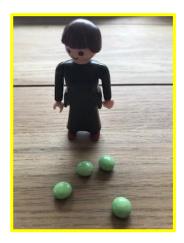
Numéro 2 : La princesse gourmande

Matériels:

- * 1 personnage (ou autre élément) représentant la princesse.
- * 4 petits bonbons.



Combien y a-t-elle mangé de bonbons?



Déroulement:

- * Disposez la princesse sur la table et posez devant elle des petits bonbons.
- * Demandez à votre enfant de compter les bonbons devant la princesse puis de fermer les yeux. Retirez quelques bonbons.
- * Demandez à votre enfant combien de bonbons la princesse a mangé.
- * Si votre enfant est à l'aise avec ces petits problèmes, vous pouvez lui montrer les images ci-dessous et lui demander les réponses. <u>Invitez votre enfant à utiliser ses doigts avant de donner la réponse!</u>





Numéro 3 : les bonbons

<u>Matériels</u>:

- * 3 personnages (ou objets représentant des personnages).
- * 4 ou 5 petits bonbons (ou petits objets).

Déroulement:

- * Disposez 2 ou 3 personnages sur la table et distribuez les petits bonbons de manière équitable ou non.
- * Demandez à votre enfant combien y-at-il de bonbons en tout.



Exemple 1

Exemple 2

Combien y a-t-il de bonbons en tout?

Combien y a-t-il de bonbons en tout?

* Si votre enfant est à l'aise avec ces petits problèmes, vous pouvez lui montrer les images ci-dessous et lui demander les réponses. <u>Invitez votre enfant à utiliser ses doigts</u> avant de donner la réponse!

