Numération

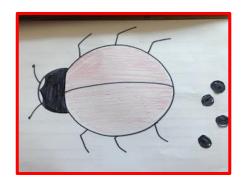


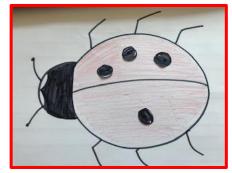
Petits problèmes

Numéro 1 : la coccinelle

Matériels:

- * 1 feuille en papier et des feutres afin de dessiner une coccinelle.
- * 4 ou 5 jetons (ou petits éléments représentant les points de la coccinelle).







<u>Ex</u>: 3 points et encore 1 point, ça fait 4 points en tout

 \underline{Ex} : 2 points et encore 1 point, ça fait 3 points en tout

Déroulement:

- * Placez de chaque côté de la coccinelle des points et demandez à votre enfant combien il y a de points de chaque côté de la coccinelle.
- * Demandez-lui ensuite combien il y en a en tout ?
- * Lorsque votre enfant vous a donné la réponse, vous pouvez dire par exemple : « 3 points et encore 1 point, ça fait 4 points »
- * Vous pouvez faire ce jeu avec des quantités ne dépassant pas 4 ou 5.

Numéro 2 : le bus

Matériels:

- * 10 personnages ou billes, ou petits objets représentant les voyageurs.
- * Une boile d'œufs (de 6) vide.

Déroulement:

- * Disposez sur la table la boite d'œufs vide et <u>juste à côté</u> un tas de personnages.
- * Demandez à votre enfant si tous les voyageurs pourront prendre le bus.
- * Laissez votre enfant manipuler les personnages et la boite pour donner ou vérifier sa réponse.

(Ce n'est pas nécessaire de faire compter les personnages à votre enfant, celui-ci doit par contre être capable de vous dire qu'il y a « assez de place », « pas assez », « trop de personnages »...)



Tous les voyageurs vont-ils avoir une place?



Numéro 3 : cache-cache



Matériels:

- * 2 ou 3 personnages et 2 ou 3 animaux à quatre pattes.
- * Quelques légos ou de quoi construire un pont.



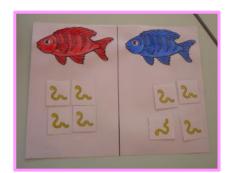


Numéro 4 : Le repas des poissons

<u>Matériels</u>:

- * 2 feutres et du papier sur lequel vous dessinez 2 poissons de couleurs différentes.
- * 8 petits morceaux de papiers sur lesquels vous dessinez un asticot.





<u>Déroulement</u>:

- * Demandez à votre enfant de partager de manière équitable les asticots aux poissons.
- * Vous pouvez recommencer le jeu en donnant d'avance un asticot à un des poissons. Votre enfant doit continuer de partager les asticots de manière équitable.
- * Vous pouvez faire ce jeu avec différentes quantités mais ne dépassant pas 4 par poissons.



Le poisson rouge a un asticot d'avance