

# NUMERATION

## MS

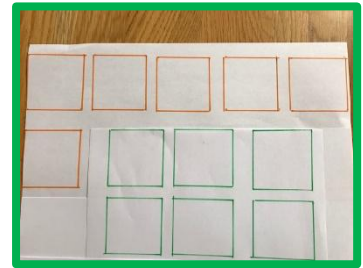
### Associer des cartes de mêmes valeurs

#### 1) Matériels

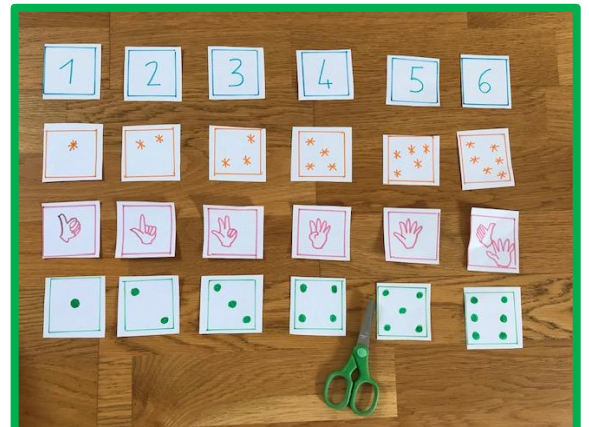


- \* Feuilles blanches
- \* Une paire de ciseaux
- \* Quatre feutres de différentes couleurs
- \* Une règle si possible

#### 2) Construction du jeu

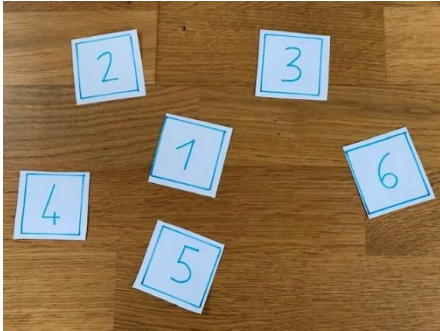


- \* Tracer 6 carrés avec chacune des 4 couleurs.
- \* Dans les carrés d'une couleur : écrire les chiffres jusque 6.
- \* Dans les carrés de la deuxième couleur : dessiner les doigts de la main de 1 à 6.
- \* Dans les carrés de la troisième couleur : dessiner les faces de dés de 1 à 6.
- \* Dans les carrés de la dernière couleur ; dessiner où l'on veut des étoiles de 1 à 6.
- \* Découper les carrés.

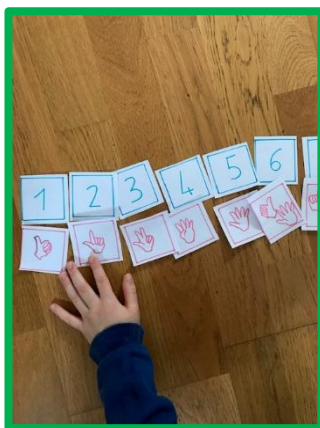
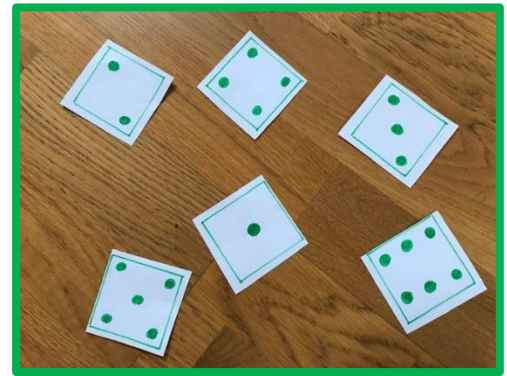
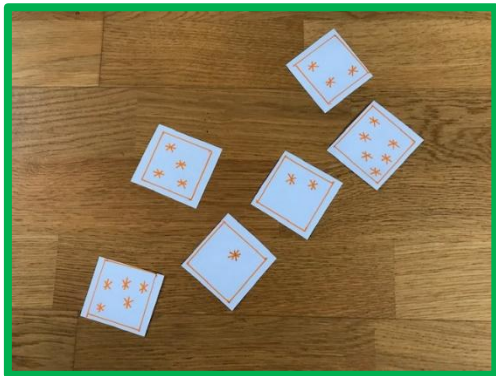


# Les jeux

## n°1 : Associer



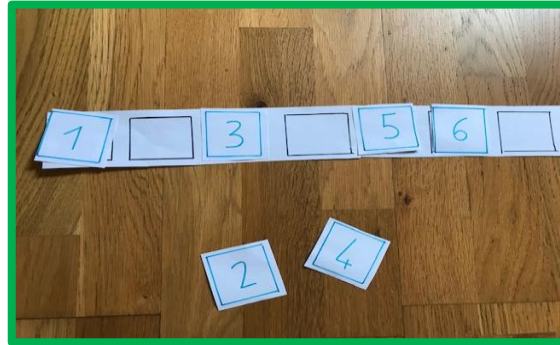
- \* Faire remettre dans l'ordre les chiffres.
- \* Faire remettre dans l'ordre les faces de dés puis les doigts et les étoiles.
- \* Faire associer des cartes ensemble. D'abord deux couleurs puis trois puis quatre.



## N°2 : Compléter

\* Tracer une bande de carrés sans rien dedans.

\* Placer quelques carrés de couleur sur cette bande. L'enfant complète avec les carrés manquants.



## N°3 : Memory

\* Retourner les cartes face cachée.

\* Faire retourner deux cartes par l'enfant. Si les cartes sont de mêmes valeurs, la paire est gagnée.

