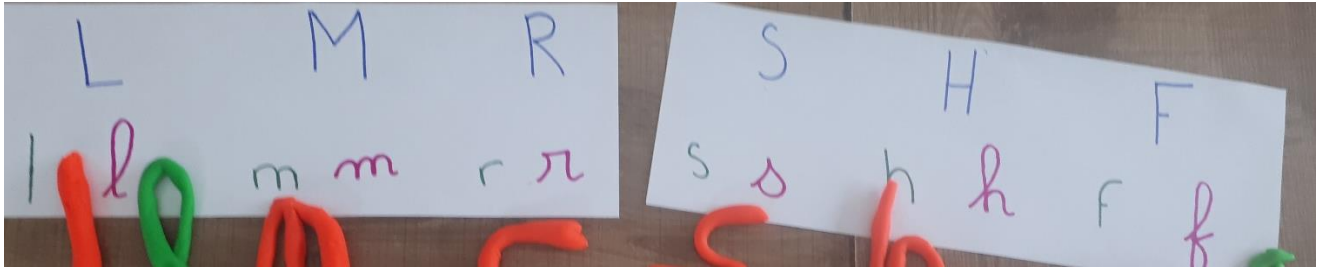


PRINCIPE ALPHABÉTIQUE GS

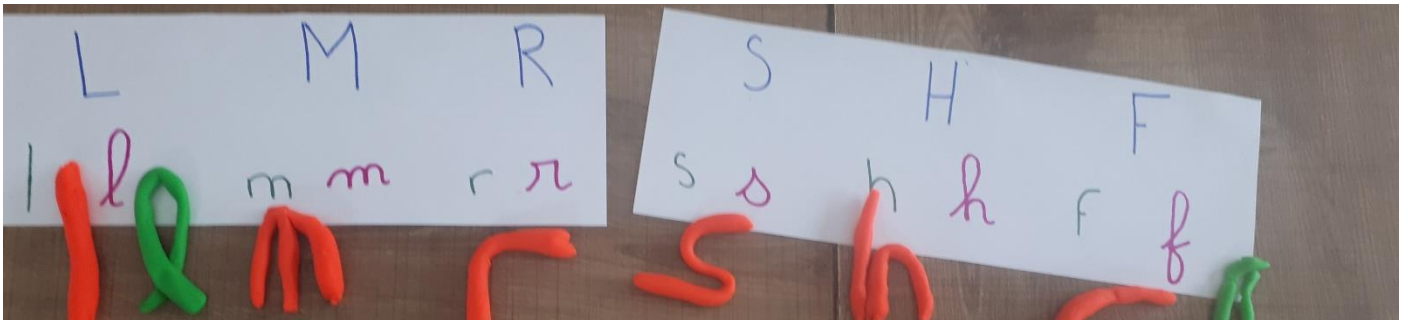
Reconnaitre et nommer les lettres dans les trois écritures : majuscules, minuscules et cursives

CONSTRUCTION DES LETTRES

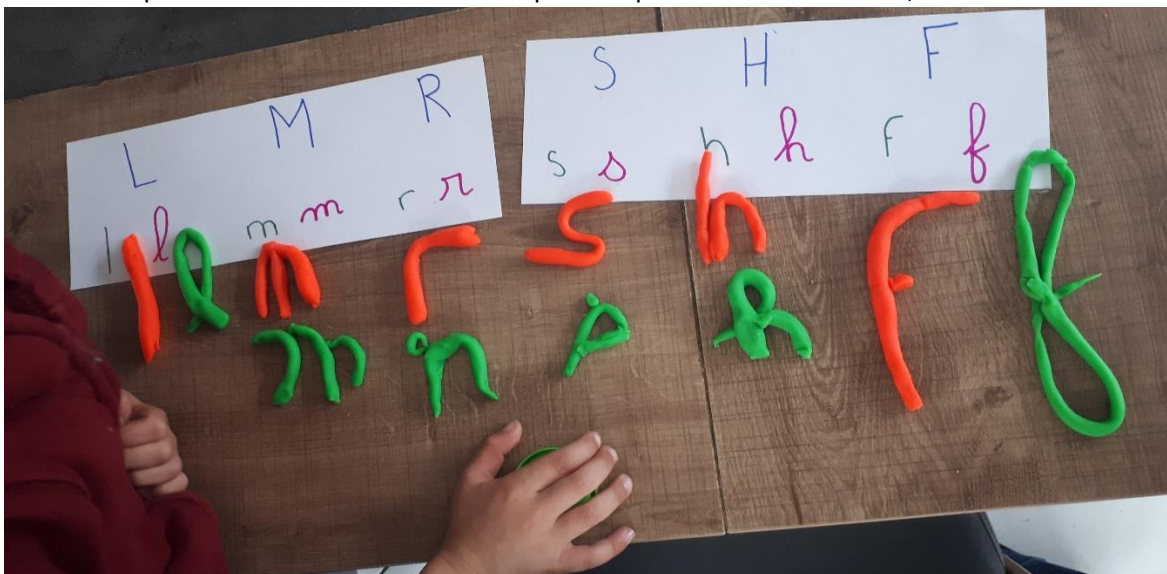
- 1) Ecrire les consonnes en majuscules, minuscules et cursives chacune dans une couleur différente sur une feuille.



- 2) Faire des colombins (des saucisses) avec la pâte à modeler pour réaliser les consonnes en minuscule dans un premier temps en-dessous du modèle. A chaque fois qu'il a réalisé une lettre, il la nomme.

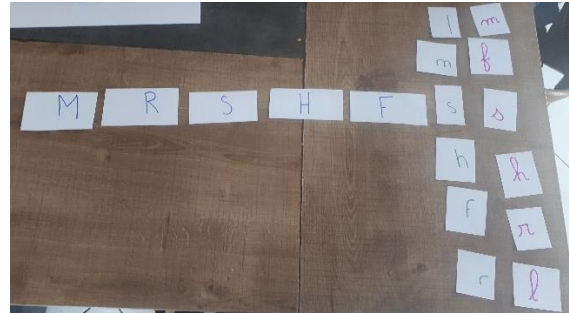
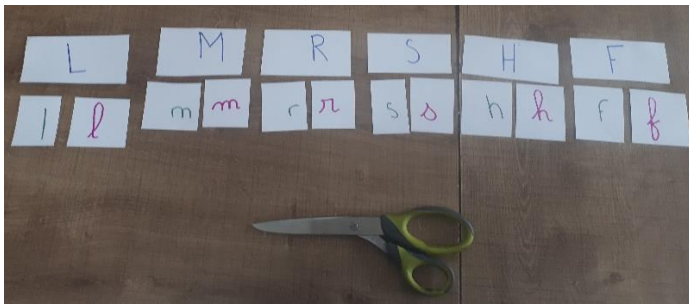


- 3) Faire des colombins (des saucisses) avec la pâte à modeler pour réaliser les voyelles en attaché dans un second temps en-dessous du modèle. A chaque fois qu'il a réalisé une lettre, il la nomme.

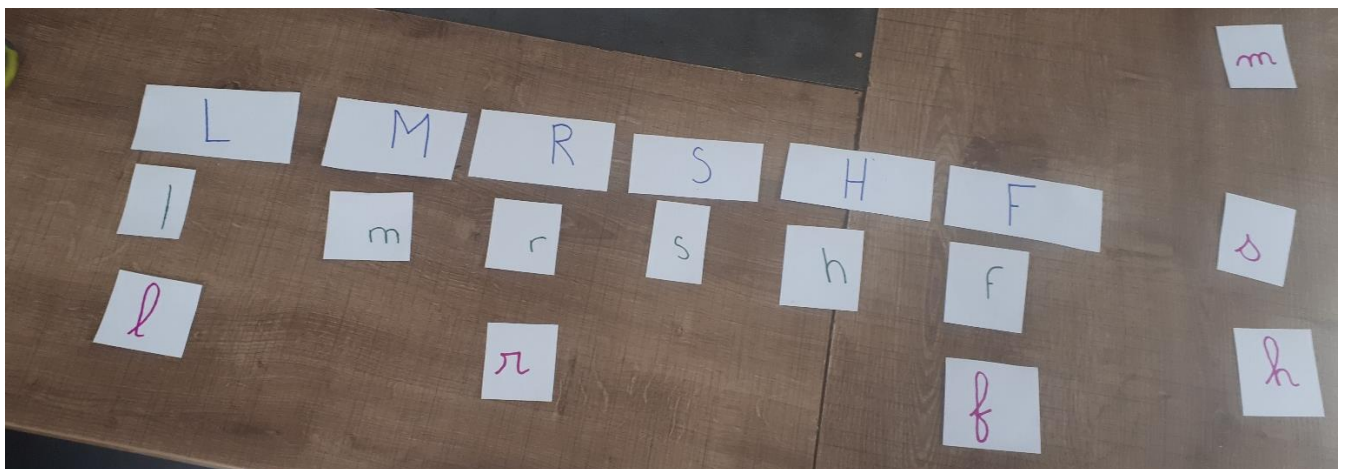
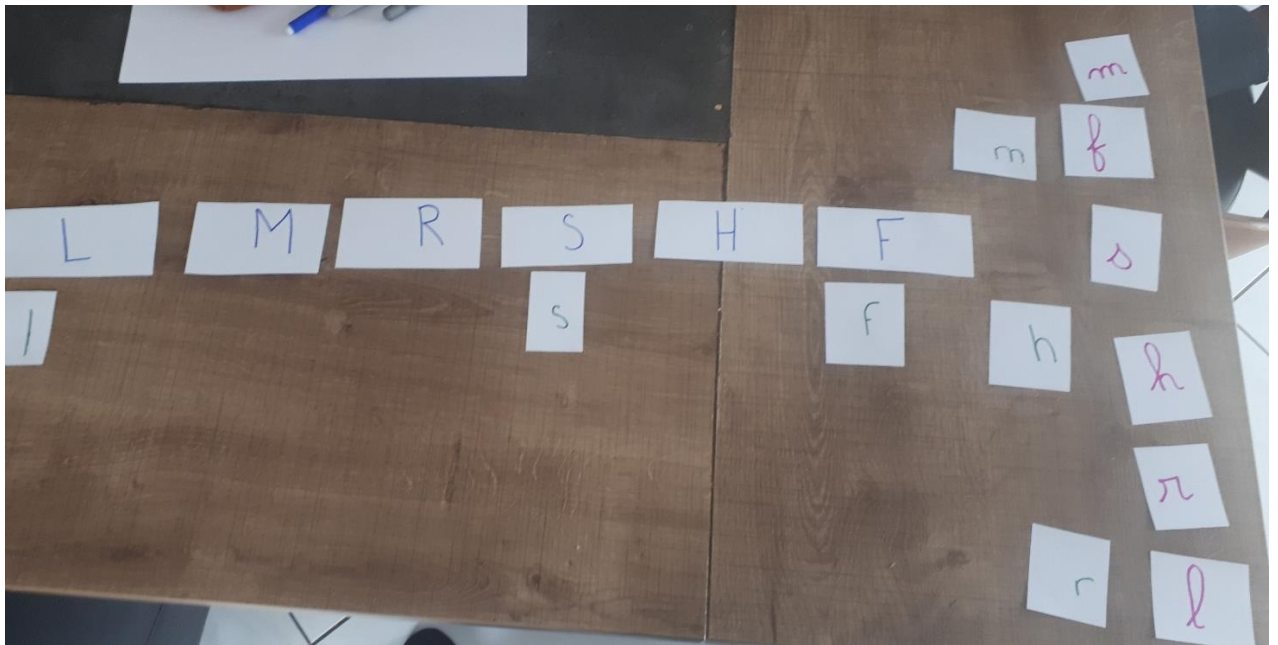


ASSOCIER DES LETTRES

1) Découper les lettres du modèle et les mélanger.

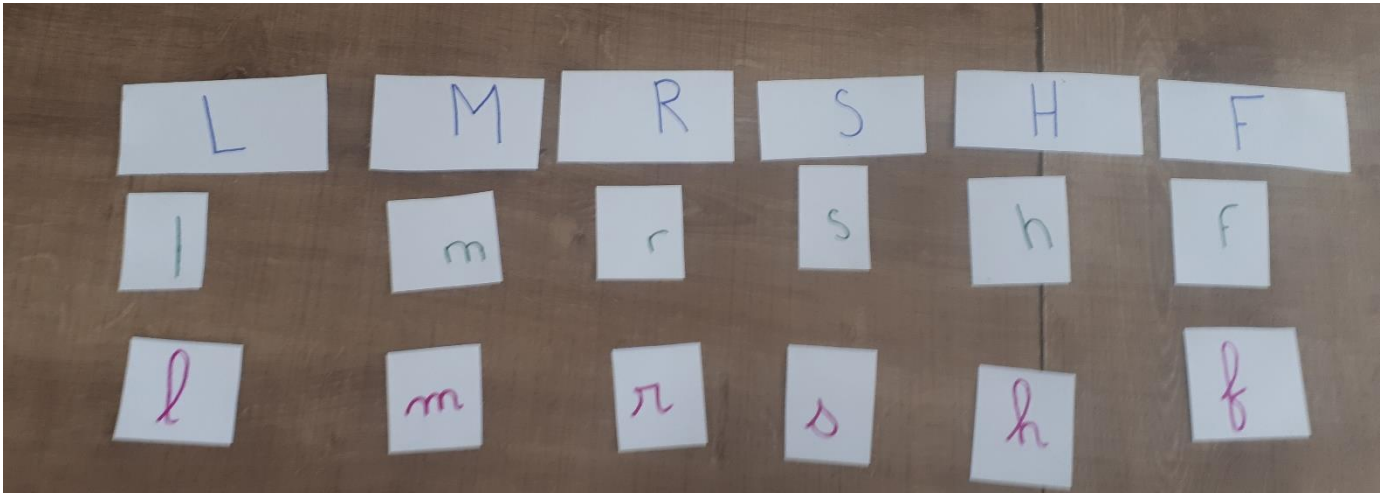


2) Demander à votre enfant de retrouver chaque lettre dans ses différentes écritures. N'oubliez pas de les nommer

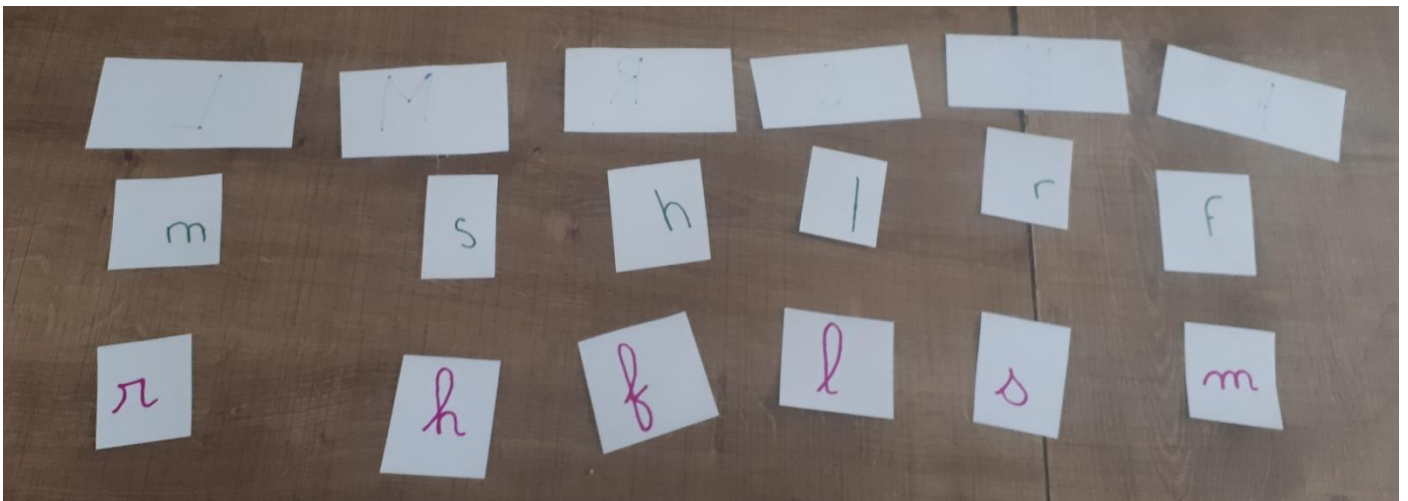


MEMO DES LETTRES

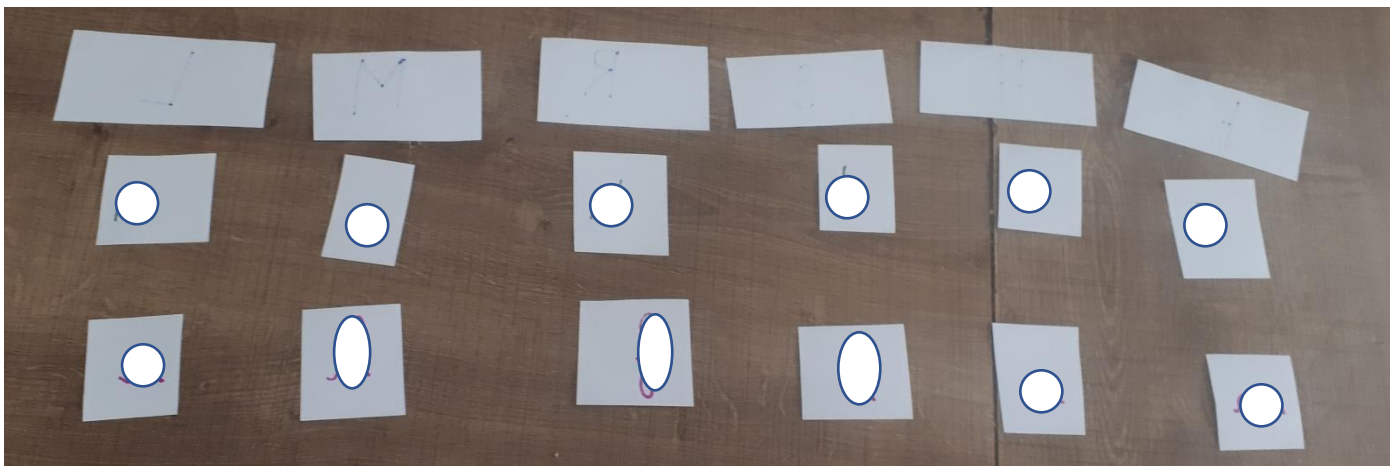
1. Faire une ligne de lettres majuscules, une ligne de lettres minuscules et une ligne de lettres cursives.



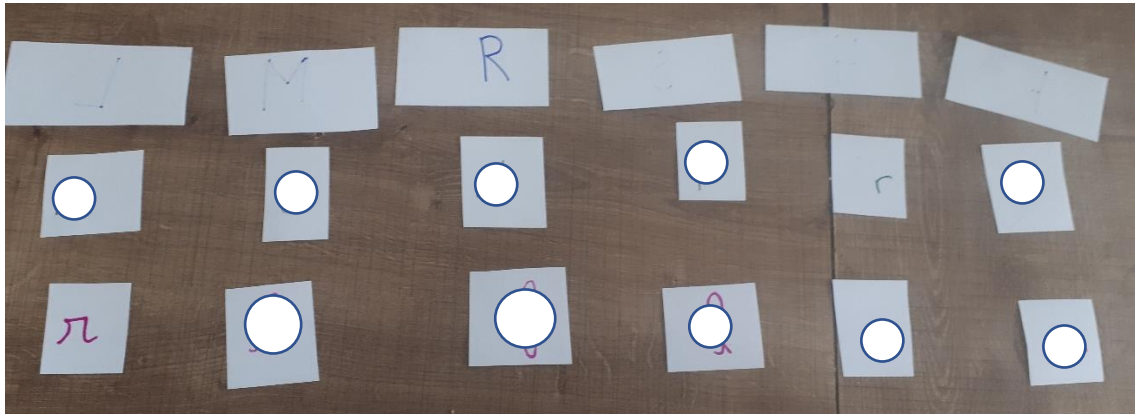
2. Mélanger les lettres en les laissant sur leur propre ligne.



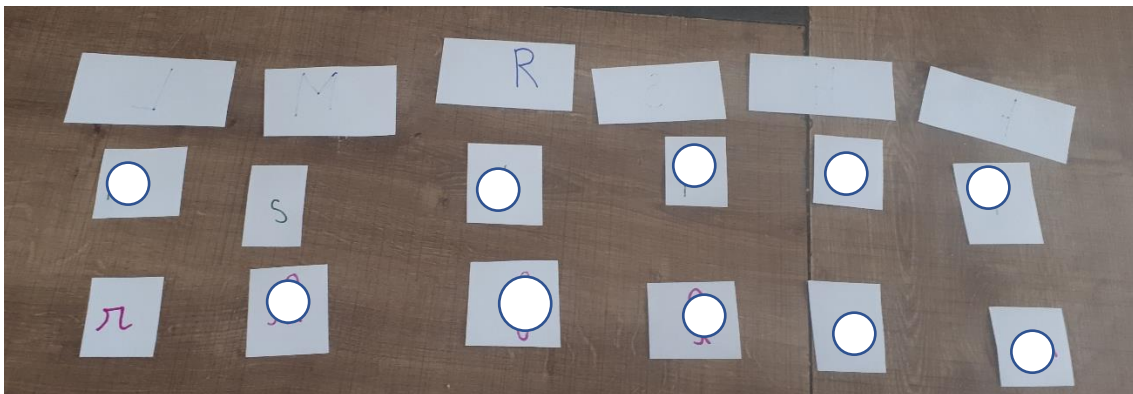
3. Mettre les cartes face cachées



4. Votre enfant retourne une carte sur chaque ligne
✚ S'il retourne la même lettre, l'enfant gagne les cartes



- ✚ S'il retourne des lettres différentes, l'enfant remet les cartes à leur place



Attention, il doit nommer les lettres à chaque fois qu'il retourne une carte.

La partie se finit quand toutes les cartes ont été retournées.